

Наставна дисциплина	Напредни интеракциски технологии				
	Семестар	Вид	Фонд на часови	Кредити	Јазик
Х	изборен	2+0+1+3	5	МК/АНГ	КТИ
<b>Предуслови</b>					
<b>Компетенции*</b>	По завршување на курсот се очекува студентот да ги познава и разбира уредите и техниките за интеракција на корисник со компјутер, да знае да дизајнира кориснички интерфејси со користење на напредни интеракциски технологии што вклучуваат мултимодално внесување и приказ на податоци, да дизајнира софтвер што користи гестикација, говор, допир и компјутерска визија за интеракција корисник компјутер.				
<b>Содржина</b>	Нови парадигми за интеракција компјутер-корисник. Мултимодални уреди за комуникација со компјутер. Визуелен интерфејс, физиолошки аспекти; интерфејсни уреди; следење на насоката на гледање и препознавање на гестикација. Аудио интерфејс, уреди за звучна комуникација, препознавање на говор. Интерфејс базиран на допир, човековиот тактилен систем, релација на системот за допир со системите за вид и слушање. Тактилни интерфејси, подвижни и статични тактилни уреди; контрола на тактилните интерфејси. Тактилни уреди за комуникација на лица со оштетен вид со компјутер. Интерфејси базирани на движење. Следење и пресликување на движења; детекција на колизија; пресметување на видливост; интерактивност; движење на тело, локомоторни интерфејси. Комбинирање на интеракциски пристапи за дизајнирање на ефикасни кориснички интерфејси. Моделирање и дизајнирање на кориснички интерфејси, виртуелни и надградени околина со користење на нови интеракциски технологии.				
<b>Литература</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. W. Barfield, T. Furness, Virtual Environments and Advanced Interface Design, Oxford Univerzity Press, 1995</li> <li>2. M. Jones, G. Marsden, Mobile Interaction Design, John Wiley and Sons, 2006</li> <li>3. A. Pirhonen, H. Isomaäki, C. Roast and P. Saariluoma (Eds), Future Interaction Design, Springer-Verlag London Limited 2005</li> <li>4. R. A. Harris, Voise interaction design, Morgan Kaufman, 2005</li> </ol>				