

Дизајн на образовен софтвер (2+2) 6 ECTS

Дизајн на мултимедијалното учење; учење преку интерактивни медиуми; извори и алатки за учење; симулација и претставувачко искуство; концептуален дизајн; дизајнирање на акцискиот потенцијал; дизајнирање на презентацијата; текст и графика; анимација, звук и видео; презентација; проценка на проектот. Корисничките аспекти и естетските елементи во образовниот софтвер. Мултимедијалниот пристап при изработка на образовните софтвери. Дизајнирање на конкретни пакети образовен софтвер.

Предуслов: ИКТ во образованието

Литература: Rosen, A. e-Learning 2.0: Proven Practices and Emerging Technologies to Achieve Real Results, AMACOM, 2009